

The background features abstract geometric shapes in teal and grey. A large teal shape is at the top right, and a grey shape is at the top left. A large grey shape is in the middle, and a teal shape is at the bottom right. The text is centered in the white space between these shapes.

Guía didáctica

SSCE010PO. Aplicación de las herramientas digitales en la innovación educativa

INTRODUCCIÓN

La figura del docente sigue siendo imprescindible en el aula por ello, no puede ser sustituida pero debe adaptarse, actualizarse y habituarse al contexto natural e histórico en el que nos encontramos actualmente: la revolución tecnológica.

Este curso pretende actualizar el papel del docente tradicional para convertirlo en un docente 2.0 acorde a su contexto actual. En las siguientes páginas se analizará el papel de las herramientas digitales en la innovación educativa actual.

OBJETIVO GENERAL

Adquirir las habilidades y conocimientos necesarios para utilizar de forma adecuada las herramientas digitales en el ámbito de la innovación educativa.

CONTENIDO

SSCE010PO	Aplicación de las herramientas digitales en la innovación educativa	50 horas
UA1	Las redes sociales <ul style="list-style-type: none"> • Las redes sociales aplicadas a la educación. • Servicios y tipos de redes sociales. • Análisis y utilización de las redes sociales como innovación en el contexto educativo. • Privacidad, intimidad y protección. • La legalidad de los contenidos y las nuevas tipologías de propiedad intelectual. • Investigación y análisis de casos de éxito en las redes sociales. • Lectura documental sobre los beneficios que provocan las redes sociales en la educación. • Búsqueda de información en Internet sobre casos de proyectos innovadores en educación. Puesta en común a través del foro. • Realización de un esquema en el que se establezcan las diferentes medidas para garantizar la privacidad, intimidad y protección en las redes sociales. • Elaboración de un dossier donde se recopilen las diferentes páginas Web que nos sirven como recurso para ampliar información. 	8,5
	Cuestionario de autoevaluación	0,5
	Actividad de evaluación	1
	Tiempo total de la unidad de aprendizaje	10
UA2	Entornos Virtuales de Aprendizaje en la Web <ul style="list-style-type: none"> • Introducción a la Web 2.0. • La biblioteca y la Web 2.0. • Evolución: la web 3.0. • Definición de las características de la biblioteca 2.0 / web 2.0 / 3.0. • Búsqueda en Internet de casos de éxito de bibliotecas virtuales. Posterior puesta en común a través del foro. • Visualización de un vídeo explicativo sobre la evolución tecnológica de la Web. • Análisis de las diferencias entre las Web 1.0, 2.0 y 3.0. • Elaboración de un dossier donde se recopilen las diferentes páginas web que nos sirven como recurso para ampliar información. 	8,5
	Cuestionario de autoevaluación	0,5
	Actividad de evaluación	1

SSCE010PO	Aplicación de las herramientas digitales en la innovación educativa	50 horas
	Tiempo total de la unidad de aprendizaje	10
UA3	Las Webblogs <ul style="list-style-type: none"> • Concepto de blog. • Principios y técnicas de trabajo con blogs. • Terminología con blogging. • Pautas para el desarrollo de un blog. • Realización de un esquema en el que se incluya la información relativa a los diferentes tipos de blogs estableciendo sus características propias. • Elaboración de un listado con la terminología blogging más empleada. • Lectura de documentación sobre los principios y técnicas de trabajo con blogs. • Colaboración en el diseño de un blog educativo utilizando las distintas herramientas de la Web. • Elaboración de un dossier donde se recopilen las diferentes páginas web que nos sirven como recurso para ampliar información. 	8
	Cuestionario de autoevaluación	0,5
	Actividad de evaluación	1
	Tiempo total de la unidad de aprendizaje	9,5
UA4	Plataforma para Wikis <ul style="list-style-type: none"> • El origen de wiki. Características. • Wikis como herramienta educativa. • Configurar y editar un wiki. • Plataformas de wikis. • Sindicación de contenidos. • Identificación de las características de las wikis a través de un ejercicio práctico. • Análisis de las plataformas de wikis existentes en la red a través del acceso a las mismas. • Desarrollo de los procesos de configuración y edición de una wiki mediante un ejercicio práctico. • Descripción de ventajas e inconvenientes que proporciona la sindicación de contenidos. • Elaboración de un dossier donde se recopilen las diferentes páginas web que nos sirven como recurso para ampliar información. 	8
	Cuestionario de autoevaluación	0,5

SSCE010PO	Aplicación de las herramientas digitales en la innovación educativa	50 horas
	Actividad de evaluación	1
	Tiempo total de la unidad de aprendizaje	9,5
UA5	Plataformas E-Learning <ul style="list-style-type: none"> Definición y tipos de plataformas e-learning. Uso de las plataformas e-learning como innovación en el campus virtual. La plataforma Moodle. Realización de un ejercicio práctico en el que se definan e identifiquen los diferentes tipos de plataformas e-learning. Instalación y exploración de las plataformas educativas e-learning, especialmente la plataforma Moodle. Análisis de los elementos importantes a la hora de gestionar y desarrollar un curso en Moodle a través de la realización de un ejercicio práctico. Elaboración de un dossier donde se recopilen las diferentes páginas web que nos sirven como recurso para ampliar información. 	8,5
	Cuestionario de autoevaluación	0,5
	Actividad de evaluación	1
	Tiempo total de la unidad de aprendizaje	10
Prueba final		1
5 UNIDADES		50